



# CREACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES. MOBILE LEARNING. GAMIFICACIÓN

## CURSO DESTINADO A:

Trabajadores de los sectores de:

- Enseñanza privada.
- Autoescuelas.
- Centros de asistencia y educación infantil.
- Empresas de enseñanza privada sostenidas total o parcialmente con fondos públicos.
- Colegios mayores universitarios.
- Centros y servicios de atención a personas con discapacidad.
- Centros de educación universitaria e investigación.

Desempleados (hasta un 30 % de las plazas).

## REQUISITOS DE ACCESO:

- Tener baja cualificación (para trabajadores grupos de cotización 06, 07, 09 o 10; personas desempleadas o trabajadores autónomos que no estén en posesión de un carnet profesional, certificado de profesionalidad de nivel 2 o 3, título de formación profesional o una titulación universitaria).
- Mujeres.
- Personas con discapacidad.
- Desempleados de larga duración (inscritos como demandantes al menos 12 meses en los 18 anteriores a la selección).
- Mayores de 45 años.
- Trabajadores con contrato temporal o a tiempo parcial.

## DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR:

- Solicitud oficial cumplimentada y fotocopia DNI.
- Fotocopia tarjeta demanda empleo en vigor (desempleados) / fe de vida actualizada (trabajadores).
- Aquella que acredite la condición de cumplir los requisitos de la convocatoria.

## TELEFORMACIÓN 90 HORAS

## ÍNDICE DE CONTENIDOS:

1. Introducción a la enseñanza con dispositivos móviles.
2. El futuro del aprendizaje móvil. Implicaciones para la planificación.
3. Experiencias educativas Mobile Learning.
4. Tecnologías utilizadas en Mobile Learning.
5. El Thinking-Based Learning TBL, paso previo a la creación de contenidos.
6. La creación de contenidos y el lenguaje Mobile Learning.
7. Creación de contenidos para la metodología Flipped Classroom.
8. La gamificación como estrategia educativa.
9. Mundos virtuales 3D en la educación.



C/ Jacometrezo, 15 5º M  
28013 Madrid  
Teléf. 91 559 45 00  
cecap@cecap.es

